|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | 작성자  (학번, 이름) | 2017180050 안대훈 | 팀명 | ASSEMBER |
| 주차 | 40주차~41주차 | 기간 | 2024.12.10~12.23 | 지도교수 | 정내훈 (서명) |
| 이번 주  한 일 | 해당 주차의 목표  물 구현 및 패키징 | | | | |

<상세 수행 내용>

1. 직접 프로시저 메쉬를 사용하여 파도(wave) 및 물길 조작 구현

(키를 입력하면 물길이 솟아오르고 그곳에 쉴드 스킬을 생성, 추가적인 이펙트필요)

2. 프로젝트 패키징 성공

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 문제점 정리 |  | 해결방안 |  |
| 다음 주차 | 36주차 | 다음 기간 |  |
| 다음주 할 일 |  | | |
| 지도교수 Comment |  | | |